| **Antecedentes Generales** | |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto. | VITALINK |
| Área de desempeño. | Área de las tecnologías de información y desarrollo de software. |
| Descripción del proyecto. | Nuestro proyecto busca lograr dar accesibilidad a adultos mayores y a los cuidadores de estos con una aplicación que les de exceso a distintas opciones de ayuda para el adulto mayor. Todo esto incentivado por el poco interés que hay en realizar ayudas tecnológicas en software hacia personas de mayor edad, con poca destreza en el uso de aplicaciones. |
| **Objetivos** | |
| Objetivos Generales. | **Desarrollar una aplicación web** que proporcione herramientas de asistencia accesibles y efectivas para adultos mayores y sus cuidadores.  **Fomentar la inclusión** tecnológica de personas de la tercera edad mediante una interfaz sencilla y funcionalidades adaptadas a sus necesidades.  **Implementar tecnologías de inteligencia artificial** para mejorar la interacción y usabilidad de la aplicación por parte de los usuarios finales. |
| Objetivos Específicos. | **Recordatorios de consumo de medicamentos programados** para adultos mayores, además que este recordatorio también avisa a algún cuidador designado, junto con la opción de enviar un mensaje de voz por parte del cuidador.  **Repositorio de documentos de vital importancia**, la opción de tener un espacio en la nube para guardar documentos o boletas médicas.  **Diseñar una interfaz de usuario amigable y accesible** que facilite la navegación para adultos mayores, reduciendo la complejidad de uso de aplicaciones tecnológicas.  **Integrar un sistema de números de contacto rápido** para situaciones de emergencia y consultas médicas. |
| Metodología. | El equipo optó por usar una tipo de metodología ágil la cual sería Scrum la cual principal función realizar varias reuniones con el equipo para revisar los avances y otorgar tareas según como vayan avanzando los sprints. |
| Conclusiones de cada integrante. | **Julio Ulloa :** En conclusión en proyecto es una plataforma web responsiva para teléfonos donde se reunieron varios sistemas de cuidado y comunicación entre cuidadores y adultos mayores.  **Sergio Carcamo:** Como conclusión en el proyecto de la web para el cuidado de adultos mayores, me ayuda aplicar y fortalecer diversas competencias aprendidas en mi carrera. Como la integración de servicios y herramientas para facilitar la vida de los adultos mayores, el cual no solo refleja mi interés en el desarrollo de software, sino también mi compromiso con la creación de soluciones prácticas y accesibles.  **Ignacio Ramirez:** En conclusión del proyecto veo que nuestros enfoques están bien orientados, ya que el dolor en este caso no se ha explorado muy a fondo y esta es una increíble oportunidad de hacer algo distinto y que pocos han explorado. |
| Reflexiones de cada integrante. | **Julio Ulloa Puma:** El proyecto que elegimos con el equipo es a mi parecer bastante demandante por lo cual me exigirá en todas las áreas que ido aprendiendo a lo largo del curso, y más que nada poder demostrar ser un buen líder de equipo.  **Sergio Carcamo:** El desarrollo de este proyecto me permitirá aplicar y expandir mis habilidades en programación de frontend y backend, alineándose con mis intereses en ser desarrollador full stack. Aprenderé a adaptar soluciones tecnológicas a las necesidades de los usuarios, utilizando Scrum y fortaleciendo mi trabajo en equipo, mientras identifico áreas para mejorar.  **Ignacio Ramirez:** El desarrollo del proyecto me ayudará a retroalimentar en cosas que debo mejorar y hacer más seguido, ya que cada proyecto requiere de distintas metodologías o formas de desarrollo, y este proyecto requiere cosas distintas a los que ya he hecho. |